



Силабус навчальної дисципліни
«Web-технології та web-дизайн»
 Галузь знань: 12 Інформаційні технології
 Спеціальність: 123 Комп'ютерна інженерія
 Освітньо-професійна програма:
«Комп'ютерна інженерія»

Освітньо-професійний ступінь	Фаховий молодший бакалавр
Статус дисципліни	Вибіркова навчальна дисципліна
Форма навчання	Очна (денна)
Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/ загальна кількість годин	3 кредити / 90 годин
Мова викладання	Українська
Анотація дисципліни	Дисципліна «Web-технології та Web-дизайн» спрямований на оволодіння необхідними базовими поняттями та методиками для отримання теоретичних та практичних знань роботи із веб сайтами, здійснювати розробку та налаштування сайтів, а також здійснювати наповнення сайтів контентом.
Що буде вивчатися (предмет навчання)	Основними завданнями вивчення дисципліни «Web-технології та Web-дизайн» є отримання теоретичних знань з основ веб-технологій, веб-дизайну та веб-програмування; отримання практичних навичок з розробки веб-сайтів
Чому це цікаво/потрібно вивчати (мета)	Отримання базових знань науково-методичних основ і стандартів в області інформаційних технологій, уміння застосовувати їх під час розробки та інтеграції систем, продуктів і сервісів інформаційних технологій; набути ґрунтовної підготовки в області програмування, володіння алгоритмічним мисленням, методами програмної інженерії для реалізації програмного забезпечення з урахуванням вимог до його якості, надійності, виробничих характеристик; знання сервісних технологій створення веб-застосовань, уміння застосовувати методи та інструментальні засоби для їх проектування.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Знати і розуміти теоретичні положення, що лежать в основі функціонування апаратних та програмних засобів комп'ютерної інженерії Знати сучасні методи та технології для розв'язання прикладних задач комп'ютерної інженерії

	Мати навички розробки, моделювання, тестування, діагностування та обслуговування апаратних та програмних засобів комп'ютерної інженерії. Вміти застосовувати знання для формулювання і розв'язування технічних задач спеціальності, використовуючи методи, що є найбільш придатними для досягнення поставлених цілей. Вміти системно мислити та застосовувати творчі здібності до формування нових та нестандартних рішень при розв'язуванні задач комп'ютерної інженерії. Вміти ефективно працювати як індивідуально, так і у складі команди при вирішенні технічних та організаційних задач у професійній діяльності. Спілкуватись усно та письмово з професійних питань українською мовою та однією з іноземних мов Вміти адаптуватись до нових ситуацій, обґрунтовувати, приймати та реалізовувати рішення у межах професійної компетенції Якісно виконувати роботу, досягати поставленої мети з дотриманням вимог професійної етики та нести відповідальність за результати своєї діяльності.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях Здатність спілкуватися державною мовою як усно, так і письмово Здатність спілкуватися іноземною мовою. Здатність спілкуватися іноземною мовою. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями Здатність використовувати інформаційні та комунікаційні технології Здатність генерувати нові ідеї (креативність) Здатність вільно користуватись сучасними комп'ютерними та інформаційними технологіями, прикладними та спеціалізованими комп'ютерно-інтегрованими середовищами для розробки, впровадження та обслуговування апаратних та програмних засобів комп'ютерної інженерії. Здатність розробляти системне та прикладне програмне забезпечення засобів комп'ютерної інженерії з використанням ефективних алгоритмів, сучасних методів і мов програмування. Здатність розробляти, впроваджувати, адмініструвати бази даних і знань з використанням сучасних методів, технологій та систем керування базами даних. Здатність проектувати, розробляти та обслуговувати web-застосунки з динамічним контентом, використовуючи web-технології, технології комп'ютерної графіки та анімації
Навчальна логістика	МОДУЛЬ I РОЗДІЛ 1. СТРУКТУРА І ПРИНЦИПИ WEB Тема 1. Введення в HTML. Правила побудови HTML-документів. Тема 2. Гіперпосилання та списки в HTML Тема 3. Шрифти і форми в HTML

	Тема 4. Таблиці та фрейми РОЗДІЛ 2. ТЕХНОЛОГІЯ CSS Тема 5 Каскадні таблиці стилів Тема 6. Ідентифікатори та класи Тема 7. Робота з CSS3 МОДУЛЬ II РОЗДІЛ 3. ОСНОВИ АДАПТИВНОГО ВЕБ-ДИЗАЙНУ Тема 8. Блокова верстка сторінок веб-сайта Тема 9. Основи адаптивного веб-дизайну. Тема 10. Макет сайта РОЗДІЛ 4. СТВОРЕННЯ ВЕБ САЙТІВ. Тема 11. Основи JavaScript. Тема 12. Основи мови PHP. Тема 13. Робота із Bootstarp . Тема 14. Розміщення веб-сайта на сервері. Створення інтерактивних елементів
Пререквізити	Дисципліна «Web-технології та Web-дизайн» може вивчатись студентами після набуття окремих компетентностей на дисциплінах «Комп'ютерна графіка» , «Інформатика».
Постреквізити	Дисципліна «Web-технології та Web-дизайн» є складовою циклу професійної та практичної підготовки фахового молодшого бакалавра з прикладної математики. Знання з даного курсу будуть використовуватися при вивченні дисциплін: «Web програмування», «Розробка клієнт серверних застосувань» «Спеціалізовані мови програмування», інших спеціальних курсів. Набуті знання можуть бути використанні при написання курсових та кваліфікаційних робіт.

Рекомендована література	Основна (базова)			
	1. Кириченко А.В HTML5 + CSS3. Основы современного WEB-дизайна / А.В.Кириченко, А.А.Хрусталев – М.: Наука и Техника, 2018. – 638 с.			
	2. Бен Фрейн. HTML5 и CSS3. Разработка сайтов для любых браузеров и устройств. - СПб. Питер, 201 с.			
	3. Лакман Макдауелл Г. Карьера программста 6-е. изд. – СПб.: Питер, 2020 – 688 с.: ил.			
	4. Грант Кит. CSS для профи. – СПб.: Питер, 2019 с.: ил. – (Серия «Библиотека программиста»)			
	5.. Мейер, Эрик А. CSS. Карманный справочник, 4-е изд.: Пер. с англ. – М.: ООО «И.Д. Вильямс», 2016. – 288 с. : ил. – Парал. Тит. Англ.			
	6. Сидельников Грег. Наглядный CSS. – СПб.: Питер, 2021. – 224с.: ил. – (Серия «Библиотека программиста»)			
	Допоміжна			
	1. Дженнифер Роббинс. HTML5. Карманный справочник. - М. O'Relly, 2015.			
	2. Джереми Кит. HTML5 для веб-дизайнеров. - Спб.: Питер, 2015.			
Інформаційні ресурси	3. Дзвид Макфарланд. Новая большая книга CSS. - СПб.: Питер, 2016.			
	4. Пфаффенбергер HTML, XHTML и CSS. Библия пользователя / Пфаффенбергер и др. - М.: Вильямс; Издание 3-е, 2015. - 752 с.			
	1. 5. Прохоренок, Н. А. HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Джентльменский набор Webмастера / Н.А. Прохоренок, В.А. Дронов. - Москва: СПб. [и др.] : Питер, 2015. - 768 с.			
	1. www.codepen.io - візуальні ефекти для web-сайтів;			
	2. www.html5boilerplate.com - довідник з html тегів;			
	3. www.html5doctor.com - довідник з html тегів;			
	4. www.caniuse.com - форум з web-технологій.			
	Формат та обсяг курсу	Вид занять	Кількість годин	
		Лекції	34	
		Практичні	34	
Самостійна робота		22		
Розподіл балів, форма контролю	Форми контролю	Максимальна кількість балів		
	Модуль 1	20		
	Модуль 2	30		
	ЕКЗАМЕН	50		
Циклова комісія	Комп’ютерних наук			
Відділення	Природниче відділення			
Шкала оцінювання, національна та ЄКТС	Сума балів за всі види навчальної діяльності	Оцінка ЄКТС	Оцінка за національною шкалою	

	90-100	A	<i>Зараховано</i>
	80-89	B	<i>Зараховано</i>
	70-79	C	
	60-69	D	<i>Зараховано</i>
	50-59	E	
	35-49	FX	<i>Не зараховано</i> (з можливістю повторного складання)
	0-34	F	<i>Не зараховано</i> (з обов'язковим повторним вивченням дисципліни)
Викладач(і)	ВАСИЛЬ ВАСИЛЬОВИЧ КОРОПЕЦЬКИЙ Посада: викладач Категорія: викладач I-ї кваліфікаційної категорії Педагогічне звання: – Науковий ступінь: – Вчене звання: – Профайл викладача (-ів): http://college-chnu.cv.ua/article/5f8d7afbd6f28212d7d8b03c E-mail: v.koropetskiy@chnu.edu.ua		
Покликання на дисципліну (сторінка курсу в Moodle)			